

[Sans Titre]

Dans le cadre du projet [Sans Titre] nous vous demandons de concevoir et d'implanter un jeu de type « tower defense » multi-joueurs. Dans ce jeu, plusieurs joueurs joueront sur une carte commune (chacun étant affecté à une partie de la carte). Le but du jeu étant d'être le dernier joueur en lice.

Pour rappel (ou pour info), le but d'un jeu de type « tower defense » est d'empêcher des vagues successives (de plus en plus grande) de PNJ (personnages non jouables) d'atteindre notre base, sous peine de perte de points (ou vie ou autre). Ces PNJ apparaissent sur un point de la carte (source) et ont pour destination notre base (arrivée). Pour empêcher les PNJ d'atteindre la base, le joueur placera, sur sa partie de la carte, différentes tours aux pouvoirs divers (ralentir, endommager). Ces tours ont des prix différents et le joueur doit veiller à bien gérer son budget tout au long de la partie.

Nous souhaitons que le jeu dispose de différents modes de jeu et de différents niveaux de difficulté. Pour les modes de jeu, outre un mode de jeu classique, nous souhaiterions voir un mode de jeu contre la montre où le temps de la partie est connu à l'avance et où l'objectif est d'avoir le meilleur score à la fin de la partie, un mode par équipe, ainsi que d'autres mode de jeu que vous pouvez nous proposer.

Aucun thème de jeu n'est donné (pour le moment), à vous de nous proposer un univers pour le jeu.

De plus, le jeu doit permettre (au minimum) à tout utilisateur de:

- créer un compte associé à un pseudonyme,
- construire et consulter son profil,
- trouver de manière automatique des joueurs pour une partie
- gérer une liste d'amis
- pouvoir discuter avec ses amis
- consulter un classement des joueurs

Consignes

Dans la première phase de ce projet, il vous est demandé de penser en profondeur l'architecture du programme que vous allez réaliser sous forme de diagrammes UML et d'un squelette de code

contenant un ensemble de classes (avec méthodes et attributs) que vous implémenterez dans les phases ultérieures.

Le fruit de votre analyse sera présenté dans un Software Requirement Document(SRD) dont la forme vous sera jointe en annexe.