

## INFO-F-209 – Projet d'année 2

### Organisation du projet.

Professeur : J. Goossens et C. Hernalsteen

Assistants : J. De Stefani, F. Gérard, S. Fernandes Medeiros et K. Merckx

Vous trouverez dans le présent document les différentes consignes concernant le projet d'année 2 (*INFO-F-209*).

## 1 Organisation, composition des groupes

Dans le cadre du projet, nous vous demanderons d'implanter un application client-serveur en C/C++ en fonctionnant à l'aide d'une interface console, dans un premier temps, et d'une interface graphique, dans un second.

Le projet sera réalisé par groupe d'étudiants. Il est découpé en 3 phases (cfr. 4) : chacune des phases durera environs 4 semaines (le sujet vous sera évidemment communiqué). Le projet s'achèvera alors par une présentation du programme finale et une évaluation individuelle des élèves.

Lors de la première réunion d'organisation vous recevrez les informations utiles au déroulement du projet. Durant la phase 2, des entrevues seront organisées avec les assistants pour vous aider et vous guider.

Chaque groupe est constitué de 6 à 8 étudiants afin de simuler un cadre de travail plus proche de la réalité entrepreneuriale. Pour cela, nous vous demanderons de vous regrouper en binômes. Chaque binôme communiquera les noms de ses membres aux assistants avant la date limite (cfr. sections 3 et 4). Un tirage au sort déterminera alors la composition finale des groupes.

Tous les étudiants d'un groupe travailleront **collectivement** afin de réaliser le projet d'une manière cohérent. Tous les membres doivent comprendre les différents aspects du travail (y compris les parties travaillées par les autres membres du groupe). **En cas de problème dans votre groupe (absence régulière aux rendez-vous, manque d'implication, ou autre), vous devez contacter au plus vite les assistants, qui prendront alors les mesures nécessaires pour la bonne continuation du projet.**

## 2 Livrables et livraison

Dans le cadre de ce projet, les éléments à rendre (livrables) sont :

- Le code source commenté(!);
- Le *Specification Requirements Document* : incluant l'historique des version du document. Le document est à fournir au format PDF ainsi que ses sources ;
- un *Makefile* unique.

Les groupes doivent obligatoirement utiliser le système de contrôle de versions `Git`(au travers du dépôt qui leur sera attribué) qui leur permet de gérer l'évolution de leur projet. Tout au long de ce dernier, le dépôt sera utilisé pour évaluer le travail et les progrès de chaque groupe d'étudiants. Durant l'année académique, chaque groupe recevra un accès à ce dépôt `Git`.

Les livrables à rendre doivent être déposés avant l'échéance imposée. Tout retard sera lourdement pénalisé.

### Attention :

- la documentation doit être fournie au format `PDF`. Tout autre format ne sera pas pris en considération. Nous exigeons également que les diagrammes soient de bonne qualité et de résolution suffisante pour une lecture aisée ;
- toute implémentation ne s'exécutant pas sur les machines des salles `NO` ne sera pas prise en considération ;
- les assistants gardent le droit de demander d'autres documents qu'ils estiment nécessaires pour le bon encadrement de ce projet.

## 3 Contact

Il est très important de noter que l'entièreté des communications avec les assistants doit se faire au moyen de l'adresse [infof209@gmail.com](mailto:infof209@gmail.com). Un envoi sur une autre adresse sera tout simplement ignoré.

Pour la composition des groupes, nous vous demandons d'envoyer **un et un seul** mail par binôme. Si vous n'avez pas de groupes veuillez envoyer également un mail pour le signaler. En résumé, il vous est demandé de n'envoyer qu'UN seul mail à vos assistants pour indiquer soit votre groupe de 2 personnes (UN mail par groupe), soit d'indiquer aux assistants que vous n'avez pas de groupe.

## 4 Dates importantes

Le tableau ci-dessous reprend les principales dates liées au déroulement du projet.

Semaine (ULB)	Action	Date
7	Deadline pour former les groupes	31 octobre
9	Phase 1	14 novembre
10	Quest./Rep.	
14	Deadline 1	19 décembre
21	Phase 2	6 février
24	Deadline 2	3 mars
25	Phase 3	6 mars
28	Deadline 3	30 mars
28	Présentation : démo	31 mars
31 ou 32	Évaluation du projet	à convenir

TABLE 1 – Calendrier du projet

## 5 Évaluation

Tout au long du projet, les livrables seront évalués sur base de leur qualité, de leur lisibilité, et de leur structure. L'élégance de votre conception sera également prise en compte. La conformité, la cohérence et la complétude des diagrammes UML et du code sont des critères majeurs pour votre évaluation.

- **Les présences aux entrevues, organisées dans le cadre du projet, sont obligatoires. Une absence non justifiée sera sanctionnée sur la note finale !** ;
- Pour la cotation du projet, l'application des aspects des cours INFO-F201 et INFO-F204 interviendra pour la moitié chacun ;
- Tout changement devant intervenir dans la composition des groupes sera sanctionné d'un point sur la note finale à l'étudiant initiateur de ce changement ;
- Les personnes ne s'étant pas signalées dans les temps se verront pénalisées de 4 points sur la note finale ;
- Si les livrables ne nous sont pas fournis à temps en fin de phase, la cote de phase du groupe sera de 0 (sans recours possible). Si cela se produit une deuxième fois, la cote globale du groupe pour le projet sera alors 0 (sans recours possible).